

Gebruik Virtual Building Explorer

Er is al een filmpje gemaakt. Dit filmpje is onafhankelijk van de beeldinstellingen.
Met **shift P** gaat het filmpje lopen en kunt u het filmpje ook weer stoppen.

Met pijltjes en page up/down kunt u door het model navigeren.

F = bepaalt of u loopt of vliegt (bij lopen kunt u over obstakels springen m.b.v. spatiebalk).

F3 = zonlicht met schaduw

O = contour benadrukken

I = informatiegereedschap, geeft bij inhoud alleen de inhoud die met de contourlijn wordt aangegeven.

M = meetgereedschap, hieraan kunnen geen rechten worden ontleend, de maat is erg afhankelijk van waar de aangrijpingspunten in het 3-D model worden geplaatst.

F8 = parallelle projectie

Backspace laat ook de plattegrond in beeld verschijnen.

Gebruik de Esc toets voor meer informatie.

Plaats bestanden bij voorkeur eerst op harde schijf. Dubbelklik op programma VB voor start.

Systemeisen

Software

- Windows of Mac-OS (standaard Windows, op verzoek voor Mac-Os)
- Java 6 of hoger geïnstalleerd

CPU

- Windows Intel Pentium 4 of hoger
- Mac Macintosh met Intel processor
- Multicore processor aanbevolen voor betere prestaties

RAM

- 2 GB RAM standaard
- 4 GB RAM voor complexe modellen

Beeldinstelling

- resolutie 1024 x 768 of hoger

Grafische kaart

- Open GL 1.4 en DirecX 9 compatible
- minimaal 256 MB videogeheugen aanbevolen
- zie http://archicadwiki.com/Video_cards